

Stage en Développement

Avatar interactif : Optimisation du flux pour gagner en latence et fluidité

Probayes a développé un avatar interactif. Ce démonstrateur est à fort enjeu pour Probayes.

L'objectif de ce stage est d'améliorer les performances, réduire la latence et fiabiliser la solution. Notre architecture actuelle repose sur plusieurs services associés à des briques de modèles différentes et orchestrés par le backend.

Le défi majeur de ce stage est d'optimiser le flux afin de gagner en latence et fluidité. Cela pourra passer par une meilleure gestion des tâches asynchrones ou/et l'optimisation des appels récurrents et gestion d'un cache. Des évolutions sur la partie frontend pourront être menées. Par ailleurs, des pistes côté data science seront également testées (nouveaux modèles sur étagère).

En tant que stagiaire, vous serez impliqué(e) dans la solution de bout en bout. Celle-ci sera présentée en salon et aux potentiels clients. Vous gagnerez également un aperçu de l'ensemble des tâches qui constituent les projets au sein de Probayes.

Profil recherché :

Etudiant(e) en dernière année en école d'ingénieur ou master 2 informatique scientifique / maths appliquées, vous présentez un intérêt particulier pour la data science.

Compétences nécessaires :

- Bonne maîtrise du langage Python
- Connaissances en web (nginx, angular)
- Savoir-faire socle en Informatique : linux, git, docker

Compétences appréciées :

- Motivation, polyvalence, rigueur, autonomie et Travail en équipe
- Connaissances en data science

Ce projet vous donnera l'occasion de travailler dans un environnement dynamique, technique et innovant, vous mettant en interaction avec des experts et interlocuteurs de haut niveau. Des perspectives de contrats longue durée (CDI) pourront faire suite au stage.

Contact :

tristan.deruelle@probayes.com
francesco.cesana@probayes.com